

## Тема: Початкові відомості про Windows Movie Maker. Створення та обробка відеозображень.

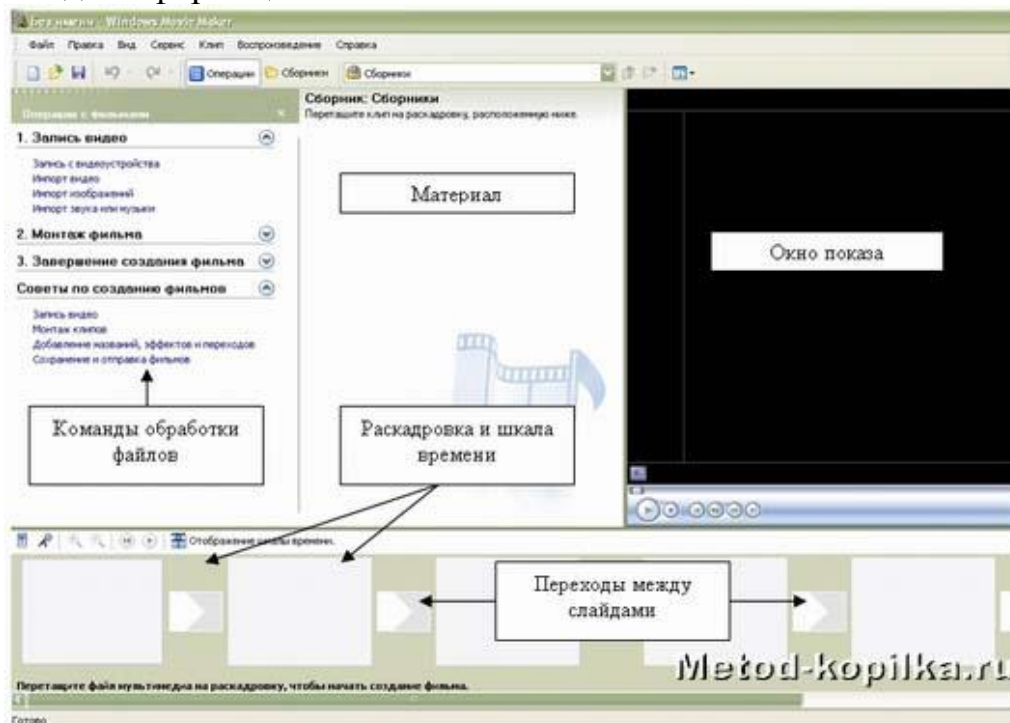
### Практична робота

### «Створення відеофільму засобами Windows Movie Maker»

**Мета:** навчитися створювати відео фільм.

**Мультимедіа** – пристрої, що дозволяють представляти інформацію аудіо і відеовигляді.

**Мультимедійні програми** – програмні засоби, що дозволяють обробляти аудіо і відеоінформацію.



Область, в якій створюються і вмонтовуються проекти, відображується в двох видах: на розкадровуванні і на шкалі часу. В процесі створення фільму можна перемикатися між цими двома видами.

**Розкадровування.** Розкадровування є виглядом за умовчанням в програмі Windows Movie Maker. Розкадровування можна використовувати для перегляду і зміни послідовності кліпів проекту. Крім того, в цьому вигляді можна проглянути всі додані відеоефекти і відеопереходи.

**Шкала часу.** Шкала часу дозволяє переглядати і змінювати тимчасові параметри кліпів проекту. За допомогою кнопок на шкалі часу можна виконувати такі операції, як зміна вигляду проекту, збільшення або зменшення деталей проекту, запис коментаря або налаштування рівня звуку. Аби вирізувати небажані частини кліпу, використовуйте маркери монтажу, які відображуються при виборі кліпу. Проект визначають всі кліпи, що відображуються на шкалі часу.

**Відео.** Відеодоріжка дозволяє взнати, які відеокліпи, зображення або назви були додані в проект. Можна розвернути відеодоріжку, аби відображувати відповідний звуковий супровід відео, а також всі додані відеопереходи. Якщо

додати відеоефекти в зображення, відео або назву, на кліпах з'явиться маленький значок, вказуючий на те, що в цей кліп доданий відеоефект.

**Аудіо.** Звукова доріжка дозволяє проглянути звук, який включений у всі відеокліпи, додані в проект. Як і доріжка переходу, звукова доріжка відображується лише в тому випадку, якщо розгорнута відеодоріжка.

## **Практична робота**

### **«Створення відеофільму засобами Windows Movie Maker»**

#### **Технологія виконання роботи:**

**Мета:** Навчитися монтувати відеофільми з окремих файлів, різного типу: графічних, звукових, текстових і т. ін. Зберігати проекти у форматі відеофільмів, для подальшого відтворення. Редагувати готовий відеофільм.

Запустіть Windows Movie Maker. Пуск – Програми - Windows Movie Maker.

Налаштування інтерфейсу програми: перевірити меню Вигляд, активними є (встановлені прапорці) пункти Панель інструментів, рядок стану, Панель завдань.

Розглянути в лівій частині вікна Панель завдань. Визначити, які завдання Windows Movie Maker дозволяє виконати.

#### **Монтаж відеофільму.**

На панелі завдань вибрати пункт Імпорт зображень. Вибрати теку Мої документи – Мої малюнки. І з будь-якої тематичної теки вибрати 3 – 5 графічних файлів, утримуючи кнопку CTRL, і клацнути кнопку Імпорт.

У центральній частині вікна на панелі Збірка з'являться вибрані графічні файли. Перенесіть їх послідовно один за іншим в нижню частину екрану у вікна розкадровування.

#### **Додавання ефектів малюнка.**

Для цього: Сервіс – відеоефекти. Проглянути відеоефекти і вибрати будь-який вподобаний. Перенесіть його на 1 кадр. У правій частині вікна розташовується плеєр, натиснути кнопку > (Відтворення). Проглянете ефект в плеєрі. Аналогічно застосувати ефекти наступним кадрам відеофільму.

Між кадрами можна встановити ефекти переходів. Для цього: Сервіс – Відеопреход. У центральній частині вікна розглянути приклади відеопереходів. Вибрати будь-який вподобаний, перенести в нижню частину екрану на розкадровування і встановити між двома сусідніми кадрами. Аналогічно встановити відеопереходи для кадрів фільму, що залишилися.

Проглянути результат монтажу в плеєрі. Є можливість попереднього перегляду фільму у весь екран. Для цього: Вигляд – У весь екран.

**Додавання титульного кадру і фінальний кадр фільму.** Для цього: На панелі завдань вибрати пункт Створення назв і титрів. Вибрати пункт Додати назву на початку фільму. Вводимо назву фільму. Змінити анімацію тексту, його шрифт і колір. Переглянути попередній результат у вікні плеєра. Застосувати вибрані властивості, клацнувши по кнопці Готово, додати назву у фільм.

Створення титрів в кінці фільму. Виконуйте операції самостійно, аналогічно.

**Додавання звукового супроводу до фільму.** На панелі завдань вибираємо пункт Імпорт звуку і музики. Вибираємо місцезнаходження звукової інформації. У нашому випадку скористаємося готовими мелодіями, розташованими на сервері. Моє мережеве оточення – Сусідні комп'ютери - Great – Music і вибираємо вподобану композицію. Перенесіть звуковий файл на розкадровування. Звуковий

файл виявився довшим за фільм, необхідно відрізувати зайве, для цього: підведіть покажчик миші до крайнього правого положення звукової стрічки і утримуючи перемістите до потрібного місця (покажчик набирає вигляду подвійної червоної стрілки).

Збережемо створений проект в ідеї фільму під своїм прізвиськом. Для цього: Файл – Зберегти файл фільму - Мій комп'ютер – Далі – Введіть ім'я файлу, наприклад, Заєць , використовуючи кнопку Огляд – Далі – Встановите прапорець в пункті – Відтворити фільм після натиснення кнопки готово. Натискуйте кнопку Готово . Почекайте небагато, фільм зберігається у відеоформаті.

Контрольні питання:

1. Поняття мультимедіа.
2. Види мультимедійних пристроїв.
3. Поняття мультимедійних програм.
4. Види мультимедійних програм.
5. Можливості програми Windows Movie Maker.
6. Технологія створення відеокліпа.
7. Призначення Шкали часу.
8. Призначення Шкали розкадровування.
9. Доріжки, що входять до складу Шкали часу.
10. Способи збереження фільму.

**Домашнє завдання.** Створити відеоролик за обраною власною темою